

3.2 Matrizenringe

Def.: Für $m \times n$ -Matrizen über einem Körper K definieren wir **Addition** und **Skalarmultiplikation** komponentenweise:

$$A+B := (a_{ij}+b_{ij}) \text{ und } \lambda A := (\lambda a_{ij})$$

für $A, B \in K^{m \times n}$ mit $A=(a_{ij}), B=(b_{ij})$ und $\lambda \in K$.

Def.: Unter der **Transposition** einer Matrix $A=(a_{ij}) \in K^{m \times n}$ versteht man das Vertauschen von Zeilen- und Spaltenindizes:

$$A^T = (a_{ij}^T) \in K^{n \times m} \text{ mit Einträgen } a_{ij}^T = a_{ji}.$$

(quadratische Matrizen: Spiegelung an der Diagonalen)

Bem.:

(1) Die $m \times n$ -Matrizen $K^{m \times n}$ bilden einen K -Vektorraum.

$$K^{m \times n} \cong K^{m \cdot n}, \text{ also ist } \dim K^{m \times n} = m \cdot n$$

(2) Für $A, B \in K^{m \times n}$, $\lambda \in K$ gilt:

$$\text{i) } (A+B)^T = A^T + B^T, \quad \text{ii) } (\lambda A)^T = \lambda(A^T), \quad \text{iii) } (A^T)^T = A.$$

Satz: Seien K ein Körper, $A, A' \in K^{m \times n}$, $B, B' \in K^{n \times r}$ und $C, C' \in K^{r \times s}$ Matrizen sowie $\lambda \in K$. Dann gilt:

$$\text{(i) } A \cdot (B+B') = A \cdot B + A \cdot B' \quad \text{Distributivgesetz}$$

$$(A+A') \cdot B = A \cdot B + A' \cdot B$$

$$(ii) A \cdot (\lambda B) = (\lambda A) \cdot B = \lambda (A \cdot B)$$

Homogenität

$$(iii) (A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$$

Assoziativität

$$(iv) (A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$$

$$(v) \mathbb{1}_m \cdot A = A \cdot \mathbb{1}_n = A$$

Neutralität der $\mathbb{1}$

Hierbei bezeichnet $\mathbb{1}_n = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}$ die $n \times n$ -Einheitsmatrix.

Bew.: $A = (a_{ij})$, $A' = (a'_{ij})$, $B = (b_{ij})$ usw.

$$(i) \sum_j a_{ij} (b_{jk} + b'_{jk}) = \sum_j (a_{ij} b_{jk} + a_{ij} b'_{jk}) = \sum_j a_{ij} b_{jk} + \sum_j a_{ij} b'_{jk}$$

zweiter Fall und (ii) analog.

$$(iii) \sum_k \left(\sum_j a_{ij} b_{jk} \right) c_{ke} = \sum_{j,k} a_{ij} b_{jk} c_{ke} = \sum_j a_{ij} \left(\sum_k b_{jk} c_{ke} \right)$$

(iv)

$$\begin{aligned} [(A \cdot B)^T]_{ij} &= [A \cdot B]_{ji} = \sum_k a_{jk} b_{ki} = \sum_k [A^T]_{kj} [B^T]_{ik} \\ &= [B^T \cdot A^T]_{ij} \end{aligned}$$

Eintrag $i,j \rightarrow$

$$(v) [\mathbb{1}_m \cdot A]_{ik} = \sum_{j=1}^m \delta_{ij} \cdot a_{jk} = a_{ik}, \quad [A \cdot \mathbb{1}_n]_{ik} = \dots = a_{ik}$$

ersetze in Summanden j durch i □

Bem.:

(3) Mit Hilfe des Kronecker symbols $\delta_{ij} := \begin{cases} 1, & i=j, \\ 0, & i \neq j, \end{cases}$ können wir schreiben: $\mathbb{1}_n = (\delta_{ij})$.

(4) Die quadratischen Matrizen $K^{n \times n}$ mit komponentenweiser Addition und der Multiplikation wie in §3.16 bilden einen Ring. (Zum Körper fehlen Kommutativität und Division, also das Inverse A^{-1} für alle $A \in K^{n \times n}$.)

(5) Es gilt im allgemeinen $A \cdot B \neq B \cdot A$, andernfalls sagen wir: „A und B vertauschen (kommutieren)“.

(6) in $K^{n \times n}$ gibt es **Nullteiler**: VL #12

Aus $A \cdot B = 0$ folgt nicht $A = 0$ oder $B = 0$.

Man darf ~~$A \cdot B = A \cdot C$~~ i.a. nicht „kürzen“.

Bsp: $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

Def.: Eine Matrix $A \in K^{n \times n}$ heißt **Nullteiler**, falls es ein $B \in K^{n \times n}$, $B \neq 0$, gibt, so daß $A \cdot B = 0$ oder $B \cdot A = 0$.

Def.: Eine Matrix $A \in K^{n \times n}$ heißt **invertierbar**, falls es ein $A' \in K^{n \times n}$ gibt, so daß $A \cdot A' = A' \cdot A = \mathbb{1}_n$ gilt. Die Menge aller invertierbaren $n \times n$ -Matrizen wird als **allgemeine lineare Gruppe** $GL(n, K)$ bezeichnet.
general linear group

Bem.:

(7) $GL(n, K)$ mit dem Matrixprodukt ist eine **Gruppe**

Bew.: i) Das Matrixprodukt ist assoziativ mit $\mathbb{1}_n \in GL(n, K)$ als neutralem Element. ii) Eine zu $A \in GL(n, K)$ inverse Matrix ist ebenfalls invertierbar. $\Rightarrow A^{-1} \in GL(n, K)$ invertierbar

iii) für $A, B \in GL(n, K)$: $(B^{-1} \cdot \overbrace{A^{-1}}^{\mathbb{1}}) \cdot (A \cdot B) = \mathbb{1}_n \Rightarrow \overbrace{A \cdot B}^{\mathbb{1}} \in GL(n, K)$ □

(8) für $n \times n$ -Matrizen gilt: ein Rechtsnullteiler ist gleichzeitig Linksnulleiter, also aus $A \cdot B = 0$, $B \neq 0$ folgt, daß es ein $B' \in K^{n \times n}$ gibt mit $B' \cdot A = 0$, $B' \neq 0$.

(ohne Beweis, benutze:

A ist (Rechts-)nullteiler $\Leftrightarrow \det A = 0$)

(9) ein Nullteiler ist nicht invertierbar.

Bew.: Sei $A \cdot B = 0$, $B \neq 0$ und $A^{-1} \cdot A = \mathbb{1}$. Dann

folgt: $B = \underbrace{(A^{-1} \cdot A)}_{\mathbb{1}} \cdot B = A^{-1} \cdot \underbrace{(A \cdot B)}_0 = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \square$

Satz: Eine $n \times n$ -Matrix ist entweder Nullteiler oder invertierbar.

Bew.: später (Dimensionsformel für Endomorphismen).

- Nullteiler \Rightarrow nicht invertierbar, siehe (9).
- nicht invertierbar $\Rightarrow \text{rang } A < n \Rightarrow$ es gibt $b \in K^n$, $b \neq 0$ mit $Ab = 0$. Wähle $\vec{B} = (b, \dots, b) \in K^{n \times n}$, dann ist $B \neq 0$, aber $AB = 0$. A ist Nullteiler. \square